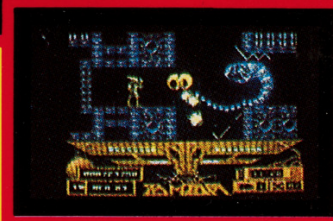
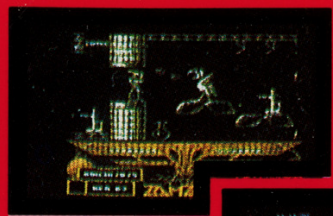


ZAMZARA



- ★ ENGLISH ★
- ★ DEUTSCH ★
- ★ FRANCAIS ★
- ★ ITALIANO ★

SCREEN
SHOTS FROM
VARIOUS
FORMATS

MISSION Escape from a laboratory complex before a time bomb explodes.
You have 15 minutes to battle your way to the rescue ship
and get off the complex.

Ihre Mission heißt : Aus dem Labor entkommen, bevor die Zeitbombe
explodiert. Ihnen bleiben nur 15 Minuten, um das auslaufende Schiff noch
zu erreichen . . . Los, flüchten Sie!

PRISM LEISURE PLC GROUP OF COMPANIES

1992 © Packaging - registered design Prism Leisure Corp plc. © Software - copyright Prism
Leisure Corp plc. All rights reserved. Copyright subsists on this programme.
Unauthorised copying, lending or resale by any means strictly prohibited. Made in England



ZAMZARA

COMMODORE 64/128



ZAMZARA

MISSION

Escape from a laboratory complex before a time bomb explodes. You have 15 minutes to battle your way to the rescue ship and get off the complex.

CONTROLS

Use joystick in port 2

WEAPONS

icon	keyboard control	info
	F1	rapid fire, 50 shots collected icon
	F3	photon laser, 25 shots
	F5	nuclear laser, 10 shots
	F7	web mine, 8 shots
	SPACE BAR	missile, 1 shot

Rapid fire and missiles are used by holding the fire button down until the charge bars (in control panel) are full and then releasing the button.

SCORING

The size of a monster determines how many points you receive for destroying it. Collecting a gene bottle gives you 100,000 points 10 bottles give you an extra life.

OPTIONS

P = pause game
back arrow = abort game.

MISSION

Echappez-vous d'un complexe de laboratoires avant qu'une bombe à retardement n'explose. Vous avez exactement 15 minutes pour vous frayer un chemin jusqu'au vaisseau de sauvetage et quitter le complexe.

COMMANDES

Utilisez le manche à balai au point d'accès 2.

ARMES

icônes	commande clavier	information
	F1	tir rapide, 50 coups/icône ramasse
	F3	laser photon, 25 coups
	F5	laser nucléaire, 10 coups
	F7	mine à filet, 8 coups
	BARRÉ D'ESPACEMENT	missile, 1 coup

Tir rapide et missiles s'utilisent en tenant le bouton de feu enfoncé jusqu'à ce que les barres de charge (sur le panneau de commande) soient remplies, et puis en enfonçant relâchant le bouton.

MARQUAGE DE POINTS

La taille d'un monstre détermine le nombre de points que vous obtenez quand vous l'éliminez. Vous obtenez 100,000 points quand vous ramassez une bouteille de gènes. Vous obtenez une vie supplémentaire si vous ramassez 10 bouteilles.

OPTIONS

P = interrompez le jeu.
flèche arrière = abandonnez le jeu.

LOADING INSTRUCTIONS
Cassette - Press SHIFT and RUN/STOP together. - Disk - Type LOAD***,8,1 then RETURN.

LADENANWEISUNGEN
Kassette - Die tasten SHIFT und RUN/STOP. - Disk - LOAD***,8,1 eintippen und RETURN drücken.

MISSION

Fliehen Sie aus dem Laborkomplex, bevor die Zeitbombe explodiert. Ihnen stehen genau 15 Minuten zur Verfügung, um sich Ihren Weg zum Rettungsschiff freizukämpfen, mit dem Sie den Komplex verlassen können.

STEUERUNGEN

Schießen Sie den Joystick an Port 2 an.

WAFFEN

Icon	Tastatur	Info
	F1	Schnellfeuergeschütz, 50 Schuß pro eingesammeltem Icon
	F3	Photonen-Laser, 25 Schuß
	F5	Nuklear-Laser, 10 Schuß
	F7	Netz-Mine, 8 Schuß

LEERTASTE Rakete, 1 Schuß

Zum Aktivieren des Schnellfeuergeschützes und der Rakete halten Sie den Feuerknopf gedrückt, bis die Ladungsbalken (auf dem Steuerbrett) voll sind. Zum Abfeuern den Knopf wieder loslassen.

PUNKTEWERTUNG

Die Größe eines Monster bestimmt, wieviele Punkte Sie für dessen Zerstörung erhalten. Das Einsammeln eines Flaschengestes bringt Ihnen 100,000 Punkte ein. 10 Flaschen ergeben ein Extra-Leben.

OPTIONEN

P = Spiel pausieren
Rückwärts Pfeil = Spiel abbrechen.

LA MISSIONE

Fuggire da un complesso di laboratori prima che esploda la bomba a orologeria. Hai 15 minuti di tempo per aprirti la strada combattendo verso la nave soccorso per essere evacuato dal complesso.

CONTROLLI

Usa il joystick nell's porta 2.

ARMI

icona	controllo tastiera	spiegazione
	F1	50 colpi a tiro rapido/icona raccolte
	F3	laser a fotoni, 25 colpi
	F5	laser nucleare, 10 colpi
	F7	mina ramata, 8 colpi
	BARRA	missile, 1 colpo

I missili e il tiro rapido si usano tenendo schiacciato il bottone di fuoco fino a che le barre di carica (nel pannello di controllo) sono piene, e quindi rilasciando il bottone.

PUNTEGGIO

Le dimensioni di un mostro determinano quanti punti puoi ottenere se lo uccidi. Se raccogli un'ampolla con geni, ottieni 100,000 punti. 10 ampole ti danno una vita supplementare.

OPZIONI

P = fa la pausa
freccia indietro = abortisce il gioco.